

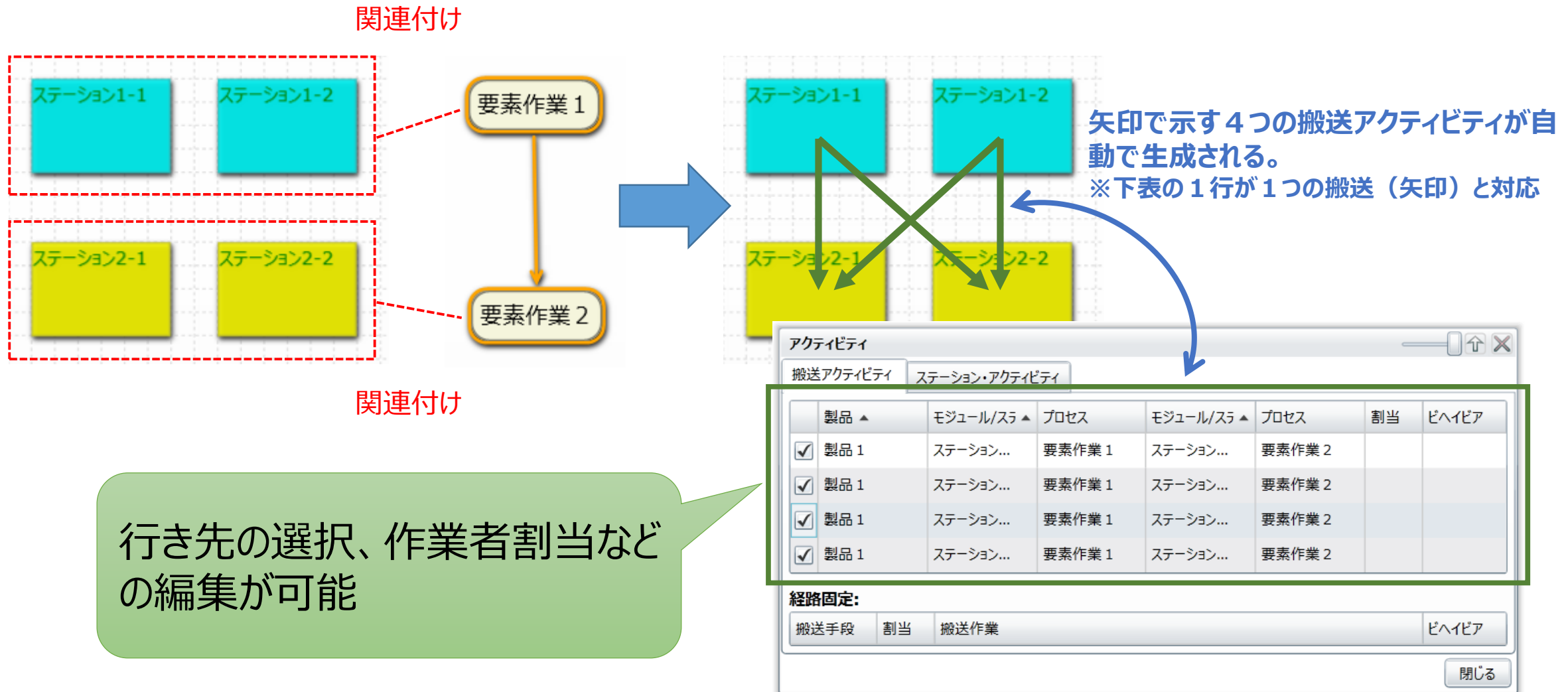
リリース内容の詳細説明

新機能 1 搬送アクティビティの編集機能を追加

新機能 2 コマンドを追加

- 搬送アクティビティのビヘイビア「INV」
- ステーションアクティビティの惹起条件
- ステーションアクティビティの有効化条件

新機能 1 搬送アクティビティ



新機能 1 搬送アクティビティ

部品が流れる行き先を選択することが可能！

アクティビティ

搬送アクティビティ ステーション・アクティビティ

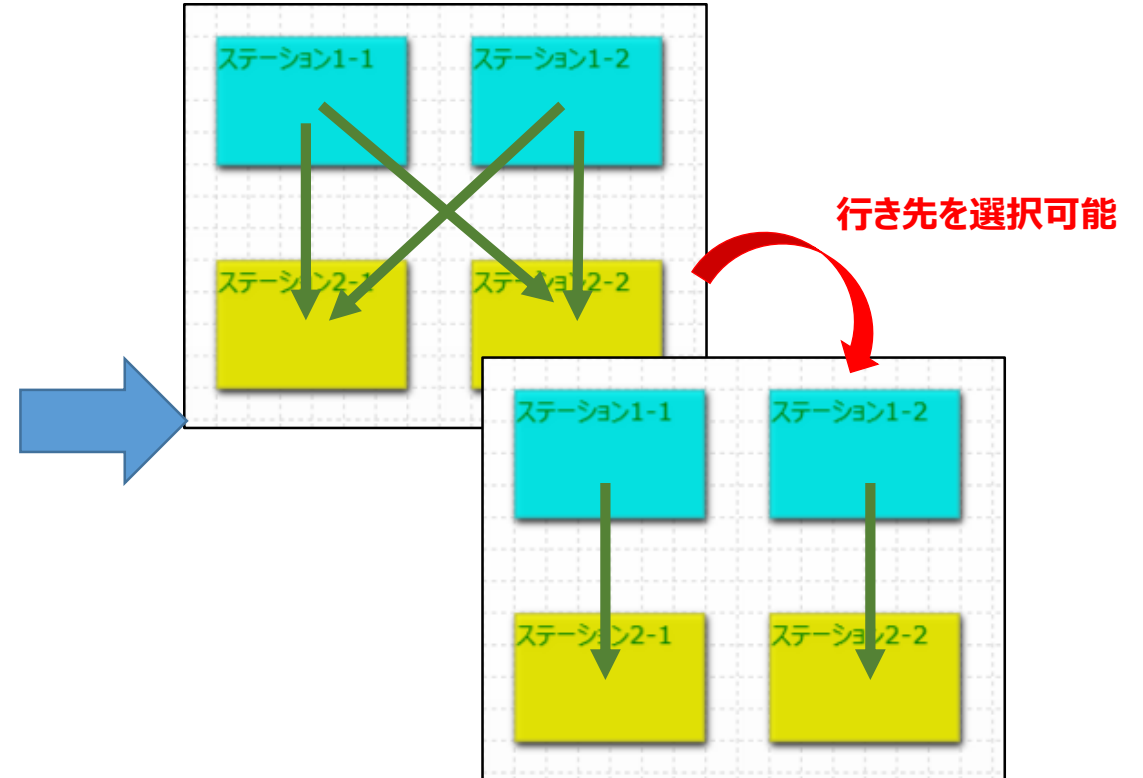
| 製品 ▲ | モジュール/スラ ▲ | プロセス | モジュール/スラ ▲ | プロセス | 割当 | ビヘイビア |
|--|------------|--------|------------|--------|----|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |

経路固定:

搬送手段 割当 搬送作業 ビヘイビア

閉じる

チェックを外した搬送アクティビティは、使用されなくなる。



新機能 1 搬送アクティビティ

搬送アクティビティに作業者の割当が可能！

アクティビティ

搬送アクティビティ ステーション・アクティビティ

| 製品 ▲ | モジュール/スラ ▲ | プロセス | モジュール/スラ ▲ | プロセス | 割当 | ピヘイピア |
|--|------------|--------|------------|--------|----|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション... | 要素作業 1 | ステーション... | 要素作業 2 | | |

経路固定:

搬送手段 割当 搬送作業 ピヘイピア

閉じる

Click

要員割当設定 - 搬送アクティビティ

作業要員数 ピヘイピア

作業員リソース

チーム

| 名前 | 稼働時間 | 要員数 |
|------------------------------|---------|-----|
| <input type="checkbox"/> 搬送班 | Default | 3 |

メンバー

| | 名前 | 速度[m/s] | レート値 | 技能 |
|--------------------------|--------|---------|------|----|
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ1 | 1 | 1 | |
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ2 | 1 | 1 | |
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ3 | 1 | 1 | |

更新 キャンセル

新機能 1 搬送アクティビティ

既存のビヘイビアおよび作業者ビヘイビアはすべて指定可能！

The image shows two overlapping windows from a software application. The main window, titled 'アクティビティ' (Activities), has a tab for '搬送アクティビティ' (Transport Activities) and a sub-tab for 'ステーション・アクティビティ' (Station Activities). It contains a table with columns for '製品' (Product), 'モジュール/ステーション' (Module/Station), 'プロセス' (Process), 'モジュール/ステーション' (Module/Station), 'プロセス' (Process), '割当' (Assignment), and 'ビヘイビア' (Behavior). A red box highlights the '割当' and 'ビヘイビア' columns for the first two rows. The first row has '搬送班' (Transport Class) and 'INV,F2.COUNT<=1,true'. The second row has '搬送班' (Transport Class) and 'PULL,5'. Below the table is a '経路固定:' (Route Fixed) section with a table for '搬送手段' (Transport Method), '割当' (Assignment), and '搬送作業' (Transport Work). The second window, titled '要員割当設定 - 搬送アクティビティ' (Staff Assignment Settings - Transport Activities), shows '作業要員数' (Work Staff Count) set to '1' and '作業者リソース' (Worker Resources) set to 'ビヘイビア' (Behavior). A red box highlights the '作業者リソース' dropdown. Below this are two lists: 'チーム' (Team) with one entry '搬送班' (Transport Class) and 'メンバー' (Member) with three entries: 'ミズスマシ1', 'ミズスマシ2', and 'ミズスマシ3'. Buttons for '更新' (Update) and 'キャンセル' (Cancel) are at the bottom right.

| 製品 ▲ | モジュール/ステーション ▲ | プロセス | モジュール/ステーション ▲ | プロセス | 割当 | ビヘイビア |
|--|----------------|--------|----------------|--------|-----|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-1(F1) | 要素作業 1 | ステーション2-1(F2) | 要素作業 2 | 搬送班 | INV,F2.COUNT<=1,true |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-1(F1) | 要素作業 1 | ステーション2-2(F3) | 要素作業 2 | | |
| <input type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-2(F4) | 要素作業 1 | ステーション2-1(F2) | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-2(F4) | 要素作業 1 | ステーション2-2(F3) | 要素作業 2 | 搬送班 | PULL,5 |

| 搬送手段 | 割当 | 搬送作業 |
|------|----|-------|
| | | ビヘイビア |

| 作業要員数 | 作業者リソース |
|-------|---------|
| 1 | ビヘイビア |

| チーム | 名前 | 稼働時間 | 要員数 |
|-------------------------------------|-----|---------|-----|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 搬送班 | Default | 3 |

| メンバー | 名前 | 速度[m/s] | レート値 | 技能 |
|--------------------------|--------|---------|------|----|
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ1 | 1 | 1 | |
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ2 | 1 | 1 | |
| <input type="checkbox"/> | ミズスマシ3 | 1 | 1 | |

新機能 1 搬送アクティビティ

これまでの搬送アクティビティは、生産アクティビティ設定パネルの経路固定欄に表示されます。

The screenshot shows a software window titled 'アクティビティ' (Activity). It has two tabs: '搬送アクティビティ' (Transport Activity) and 'ステーション・アクティビティ' (Station Activity). The '搬送アクティビティ' tab is active, displaying a table with 7 columns: '製品 ▲' (Product ▲), 'モジュール/ステーシ ▲' (Module/Station ▲), 'プロセス' (Process), 'モジュール/ステーシ ▲' (Module/Station ▲), 'プロセス' (Process), '割当' (Assignment), and 'ピヘイピア' (Pheipia). Below this table is a section titled '経路固定:' (Route Fixed:), which contains a table with 4 columns: '搬送手段' (Transport Method), '割当' (Assignment), '搬送作業' (Transport Work), and 'ピヘイピア' (Pheipia). A red box highlights the '経路固定:' section. A red arrow points from a text box at the bottom to this section.

| 製品 ▲ | モジュール/ステーシ ▲ | プロセス | モジュール/ステーシ ▲ | プロセス | 割当 | ピヘイピア |
|--|---------------|--------|---------------|--------|----|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-1(F1) | 要素作業 1 | ステーション2-1(F2) | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-1(F1) | 要素作業 1 | ステーション2-2(F3) | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-2(F4) | 要素作業 1 | ステーション2-1(F2) | 要素作業 2 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 製品 1 | ステーション1-2(F4) | 要素作業 1 | ステーション2-2(F3) | 要素作業 2 | | |

| 搬送手段 | 割当 | 搬送作業 | ピヘイピア |
|-------|-----|-------|-------|
| 作業員搬送 | 搬送班 | P1-P4 | |
| 作業員搬送 | 搬送班 | P2-P3 | |

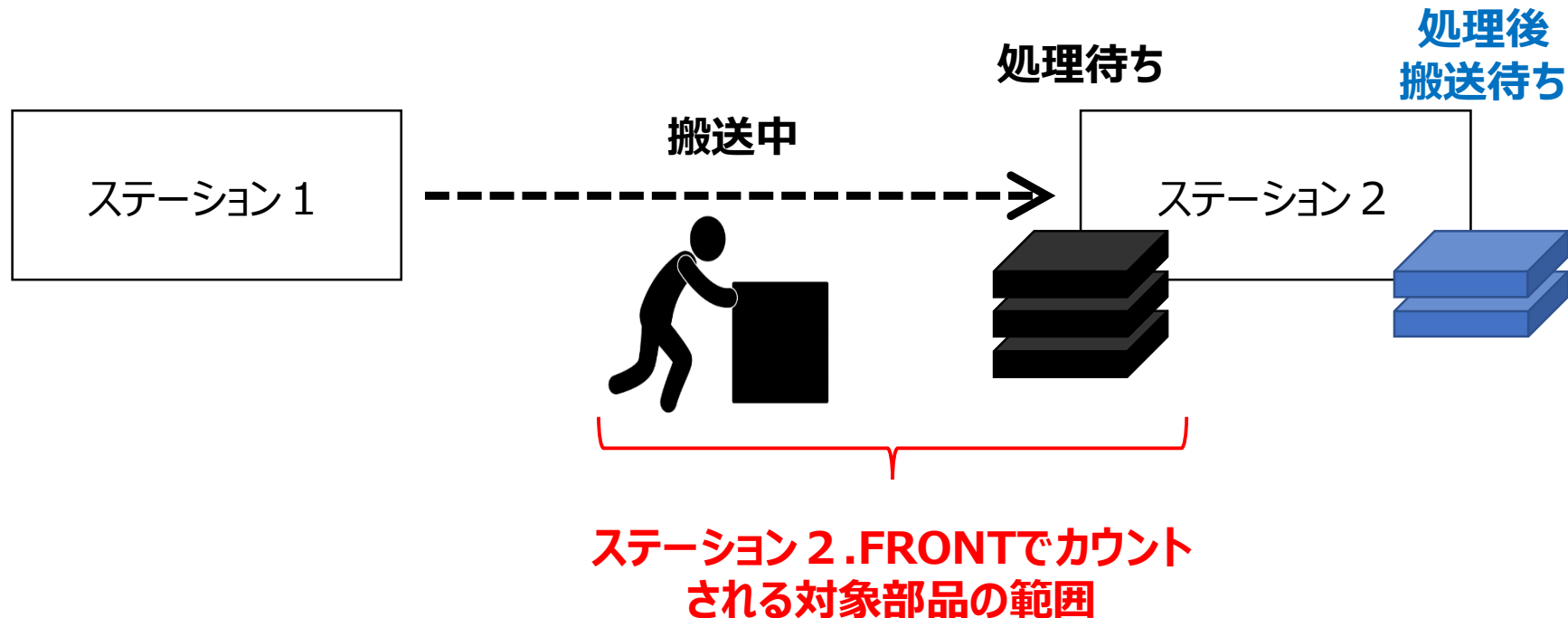
既存のプロジェクトの搬送アクティビティ

新機能 2 コマンドを追加

- 以下の項目に共通のコマンドを追加しました。
 - 搬送アクティビティのビヘイビア「INV」
 - ステーションアクティビティの惹起条件
 - ステーションアクティビティの有効化条件
- 追加コマンド
 1. APTP …… Amount of Part To be Processed
 2. AOP …… Amount Of Production

1. APTP

- Amount of Part To be Processed
- 本コマンドにより、ステーションのフロントバッファの在庫とステーションに搬送中の部品の総数を条件に追加することができるようになりました。



1. APTP

- 構文

- ステーションの名前.部品ID.APTP

例) F1.Part1.APTP<10

→「F1のPart1の入力在庫数とF1へ搬送中のPart1の部品数の和が10個未満ならば実行する」という条件です。

| パラメータ | 詳細 | 補足 |
|------------|------------------------|--|
| stationの名前 | フロアプラン上にあるstationの名前 | フロアプラン上に無いstationの名前が指定された場合はエラーメッセージが表示され、生産レンダリングが中断されます。 |
| 部品ID | 要素作業の出力部品として設定された部品のID | • 名前で指定したstationに関連付けられた要素作業の入力部品に指定されていない部品IDであればエラーメッセージが表示され、生産レンダリングが中断されます。 • 部品IDは省略可能です。その場合、stationでの全出力部品の出来高を監視します。 |
| APTP | 固定文字列 | 大文字と小文字は区別しません。 |

2. AOP

- Amount Of Production
- 本コマンドにより、ステーションでの出力部品の出来高を条件に追加することができるようになりました。

2. AOP

- 構文

- ステーションの名前.部品ID.AOP

例) F1.Part1.AOP<10

→「F1でのPart1の出来高が10個未満ならば実行する」という条件です。

| パラメータ | 詳細 | 補足 |
|-----------|------------------------|---|
| ステーションの名前 | フロアプラン上にあるステーションの名前 | フロアプラン上に無いステーションの名前が指定された場合はエラーメッセージが表示され、生産レンダリングが中断されます。 |
| 部品ID | 要素作業の出力部品として設定された部品のID | <ul style="list-style-type: none">• 名前で指定したステーションに関連付けられた要素作業の出力部品に指定されていない部品IDであればエラーメッセージが表示され、生産レンダリングが中断されます。• 部品IDは省略可能です。その場合、ステーションでの全出力部品の出来高を監視します。 |
| AOP | 固定文字列 | 大文字と小文字は区別しません。 |